Оружие

Чтобы эффективно использовать любое оружие, нужно быть натренированным, сильным и иметь минимальные навыки владения этим оружием.
Желательно не забывать, что многие твари имунны к атакам, производимым обычным оружием, как-то железным, стальным, хитиновым, костяным и даже адамантиновым. Выход - используйте серебряное, стеклянное, эбонитовое, греческое, гномское, гоблинское, даэдрическое или призванное оружие.

Со временем оружие теряет свою эффективность. В конце концов, оно ломается. Поэтому вы должны научиться его ремонтировать. Для этого запаситесь соответствующим оборудованием и, особенно поначалу, терпением. Проверяйте и чините оружие перед каждым серьезным боем, или же ремонтируйте его, при каждой возможности, у кузнеца.
Используя заклинания призыва оружия можно вызвать младших даэдра, заключенных в форму магического оружия, которые находятся там, пока длится магический эффект. Это оружие очень легкое, великолепной формы и обладает невероятной жаждой крови. Наиболее часто встречающиеся заклинания этой разновидности: призвать кинжал, призвать длинный меч, призвать булаву, призвать боевой топор, призвать копье, и призвать длинный лук.

Секиры

Секиры и топоры - это одни из самых сильных видов оружия. Вряд ли найдется кто-нибудь, кто устоит после удара сверкающего лезвия. Однако за все приходиться платить. Сильный удар требует длительного замаха, а массивное лезвие, прорубающего любое доспех - весит немало. Данное оружие можно посоветовать воинам с хорошо прокачанной силой. Секиры изготовляются из самого разнообразного материала, от хитина до даэдрика. Чаще всего секирами предпочитают пользоваться нордлинги и орки.

Только два вида топоров распространены в Тамриэле - одноручный боевой топор и двуручная секира. Для максимального эффекта используйте боевой топор вместе со щитом или двуручную секиру.

Термин секира включает в себя все двуручные тяжелые топоры. Большинство из них имеют двустороннее лезвие, но у секиры Нордлингов лезвие одностороннее. Тяжелый вес секиры позволяет сильному воину пробить даже тяжелую броню.

В Морровинде можно найти огромное количество различных видов одноручных топоров. Хитиновый боевой топор с шипами - излюбленное орудие Эшлендеров и членов Великих Домов Данмеров - больше похож на булаву, чем на топор. Стальной боевой топор - с двумя лезвиями; железный боевой топор - с одним лезвием. Стеклянные, эбонитовые и даэдрические боевые топоры - с одним лезвием и балансирующими шипами.

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Рубящий	Дополнительно
	Одноручное	Хитиновый топор	12.00	19	25	640	1d6	-
	Одноручное	Железный топор	24.00	30	50	800	1d8	-
	Двуручное	Железная секира	30.00	50	55	1200	1d10	-
	Одноручное	Стальной топор	24.00	60	45	1200	1d8	-
	Одноручное	Заточенный Стальной топор	24.00	80	50	1200	1d8+1	
	Двуручное	Стальная секира	30.00	100	55	1800	1d10	-
	Одноручное	Топор егеря	24.00	100	50	800	1d8	-

	Одноручное	Боевой топор егеря	32.00	125	50	800	1d8	+1 к атаке
	Одноручное	Серебряный топор	19.20	120	40	720	1d8	-
	Двуручное	Оркская секира	25.00	450	80	2400	1d12	-
	Двуручное	Секира нордлингов	30.00	350	55	1200	1d12	-
	Одноручное	Гномский топор	34.00	450	50	2000	1d10	-
	Двуручное	Гномская секира	40.00	750	55	3000	1d12	-
	Одноручное	Северный серебряный топор	25.00	1000	65	2000	1d10	-
	Двуручное	Сев. серебряный топор	30.00	1200	100	2000	1d12	-
	Двуручное	Адамантиновый топор	40.00	5000	100	3000	1d12	+1 к атаке
	Одноручное	Сталеримовый боевой топор	35.00	25000	250	2000	1d12	+1 к атаке
	Одноручное	Стеклянный топор	14.40	12000	30	640	1d12	+2 к атаке
	Двуручное	Стеклянная секира	18.40	16000	35	720	2d8	+2 к атаке
	Одноручное	Эбонитовый топор	48.00	15000	100	2400	1d12	+3 к атаке

	Двуручное	Эбонитовая секира	48.00	15000	100	2400	2d8	+3 к атаке
	Одноручное	Даэдрический топор	72.00	30000	150	3200	1d12	+4 к атаке
	Двуручное	Даэдрическая секира	90.00	50000	165	4800	1d20	+4 к атаке
	Двуручное	Призванная секира	0.00	0	165	4800	1d12	+1 к атаке

Короткие клинки

Оружие с коротким клинком обладает гораздо меньшим уроном, чем длинные клинки или секиры, однако подобное оружие не требует большой силы и, следовательно, является более доступным. Как правило, оно пользуется особой популярностью у воров, ассасинов и магов. В Морровинде же подобное оружие имеет при себе практически каждый горожанин. Примечательная особенность оружия с коротким клинком — высокая скорость атаки. Зачастую на подобное оружие накладываются чары.

Дисциплина обращения с короткими клинками — это изучение и мастерство использования кинжала, танто, короткого меча и вакидзаси.

Кинжал и короткий меч — оружие восточных империев. Танто и вакидзаси сделаны по образцу клинков Акавира. Это лёгкое и быстрое оружие, которое очень эффективно против противников в лёгких доспехах, но умелый воин может убить и более защищённых противников. Кинжал, танто и короткий меч — колющее оружие, вакидзаси — рубящее и режущее оружие. По эффективности их можно распределить в следующем порядке: кинжал, танто, короткий меч и вакидзаси; кинжал наименее эффективен.

Каждый народ производит свой вариант короткого многоцелевого оружия — кинжала. Кинжалы различаются по качеству и эффективности; далее они подразделяются в зависимости от заклинаний, наложенных обычно на это легко скрываемое оружие. Даэдрические и стеклянные кинжалы — поразительно эффективное оружие, несмотря на его небольшой размер и лёгкость.

Танто — элегантная разновидность кинжала работы Акавира. По непонятным причинам Тельванни предпочитают его обычному кинжалу как основу для своих заклинаний, а наемников Тельванни их покровители маги-лорды снабжают заговорёнными танто.

Как и другие экзотические клинки с дизайном Акавира, вакидзаси — это элегантная усовершенствованная версия более распространенных длинных мечей западного дизайна. Поскольку само это оружие является достаточно редким, и очень немногие кузнецы знают, как его делать, в Морровинде вакидзаси — отнюдь не обычное оружие.

Дешёвые железные или стальные мечи — стандартное оружие легионеров. Имперский короткий меч — оружие старших по званию легионеров. Благодаря оружейникам Легиона в Морровинде имперские короткие мечи стали особенно популярны у торговцев-данмеров, знатных представителей Дома Хлаалу и их слуг.

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Рубящий	Режущий	Колющий
	Одноручное	Хитиновый кинжал	1.50	6	10	380			1d4
	Одноручное	Хитиновый короткий меч	4.00	13	20	540			1d6
	Одноручное	Железный кинжал	3.00	10	20	400			1d4
	Одноручное	Железный короткий меч	8.00	20	40	600			1d6
	Одноручное	Железный танто	4.00	14	22	500			1d4+2
	Одноручное	Железный вакидзаси	10.00	24	45	500	1d6+1		
	Одноручное	Стальной кинжал	3.00	20	20	450			1d4+1
	Одноручное	Стальной короткий меч	8.00	40	40	750			1d6
	Одноручное	Имперский короткий меч	9.00	30	50	700			1d6
	Одноручное	Стальной танто	4.00	28	22	600			1d6+1
	Одноручное	Стальной вакидзаси	10.00	48	45	600		1d8	
	Одноручное	Серебряный кинжал	2.40	40	16	400			1d4+1
	Одноручное	Серебряный короткий меч	6.00	80	36	570	1d6		
	Одноручное	Гномский короткий меч	8.00	300	40	1050	1d6+1		
	Одноручное	Северный серебряный кинжал	10.00	1000	70	550	1d4+1		
	Одноручное	Сев. серебряный короткий меч	15.00	1000	70	500	1d6+1		

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Рубящий	Режущий	Колющий
	Одноручное	Меч гоблинов	20.00	1000	50	250	1d8		
	Одноручное	Стеклянный кинжал	1.80	4000	12	300	1d8+1		
	Одноручное	Адамантиновый короткий меч	20.00	1000	60	900	1d8		
	Одноручное	Эбонитовый короткий меч	16.00	10000	80	1200	1d10		
	Одноручное	Даэдрический кинжал	9.00	10000	60	700			1d12
	Одноручное	Даэдрический танто	12.00	14000	66	1100	1d12		
	Одноручное	Сталеримовый кинжал	5.00	15000	65	800	1d12		
	Одноручное	Даэдрический короткий меч	24.00	20000	120	1500	2d8		
	Одноручное	Даэдрический вакидзаси	30.00	48000	135	1100	1d20		
	Одноручное	Призванный кинжал	0.00	0	60	600	1d10		

Длинные клинки

Длинные клинки это, пожалуй, один из самых сбалансированных видов оружия. Незначительно уступая по своей силе секирам и топорам, длинные клинки позволяют наносить удары с большей скоростью. Таким образом это оружие можно посоветовать воинам чьи сила и ловкость прокачаны одинаково хорошо. Длинные мечи - это еще и самый распространенный вид оружия. Им пользуются все, от имперского легионера до наемника-редгарда. Без сомнения, можно утверждать, что длинный меч - это оружие профессионального воина. Техника боя с длинными клинками подразумевает мастерство обращения с палашом, саблей, клеймором, длинным мечом, катаной и гайкатаной. Чтобы стать мастером любого стиля боя, воин должен иметь достаточную подготовку, обучение и навыки.

Палаш, сабля, длинный меч и клеймор - это западное оружие. Катана и гайкатана - клинки из Акавира. Длинные клинки, одноручные или двуручные, являются наиболее распространенным типом оружия. Клеймор и гайкатана - это двуручное оружие, сравнительно тяжелое и медленное; остальные представители данного типа - одноручные. Выстроить их по уровню эффективности можно так: палаш, сабля, длинный меч, катана, клеймор и гайкатана, причем палаш наименее эффективен.

Давно используемый на Западе тяжелый одноручный палаш с двусторонней заточкой обычно является оружием Легионеров. Его прототипом был палаш Бретонов. Палаш Нордлингов появился независимо, и является более простым и удобным оружием. Все палаши обычно используются вместе с щитами. Бретоны предпочитают тяжелые щиты, а легионеры - стандартные щиты меньшего размера.

Сабля - это оружие Имперской легкой кавалерии. Поскольку лошади не могут адаптироваться к суровому климату Вварденфелла, сабли здесь не в ходу, за исключением ветеранов Легиона.

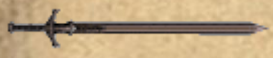
Длинный меч - стандартное оружие офицеров в Легионе, и оружие знати на Западе. В Морровинде стеклянные, эбонитовые и Даэдрические длинные мечи - это драгоценная реликвия, такое оружие передается от поколения к поколению в семьях благородных воинов Великих Домов.

Элегантный и эффективный меч-катана Акавира - слишком дорогое и сложное оружие, чтобы стать популярным в Легионах или у искателей приключений, но состоятельные аристократы, коллекционеры и знатоки оружия превозносят этот меч, как превосходно сбалансированный и эффективный.

Бретонцы с высокогорий были первыми, кто начал пользоваться двуручными мечами, которые называются клейморами, но искусные Редгарды очень быстро смогли научиться мастерски, обращаться с этим массивным оружием и адаптировали под него свой боевой стиль. В строю использовать клеймору практически невозможно, это оружие одиноких искателей приключений, особенно оно, полезно в борьбе с огромными зверями и тварями из других миров.

Гайкатана - длинные экзотические двуручные мечи с односторонним лезвием изначально появились в Акавире. Их очень редко используют. Это лучший пример оружейного искусства, но эти мечи очень дорогие и требуют особого с ними обращения.

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Рубящий	Режущий	Колющий
	Одноручное	Железный палаш	12.00	30	50	600	2d4		
	Одноручное	Железный длинный меч	20.00	40	60	800	1d8		
	Одноручное	Железная сабля	15.00	24	55	700	1d8		
	Двуручное	Железная клеймора	27.00	80	70	1400	1d10		
	Одноручное	Стальной палаш	12.00	60	50	900	2d4		
	Одноручное	Стальной длинный меч	20.00	80	60	900	1d8		
	Одноручное	Стальная сабля	15.00	48	55	1050	1d8		
	Двуручное	Стальная катана	18.00	100	60	1800	1d8+1		
	Двуручное	Стальная дайкатана	20.00	240	70	2700	1d10		
	Двуручное	Стальная клеймора	27.00	160	70	2100	1d10		
	Одноручное	Серебряный длинный меч	16.00	160	48	640	1d8		
	Двуручное	Серебряная клеймора	21.60	320	56	1260	1d10		
	Одноручное	Имперский палаш	12.00	60	70	600	2d4		
	Одноручное	Северный палаш	15.00	95	60	800	2d4		
	Одноручное	Ржавый клинок рыеклингов	20.00	150	35	500	1d8		
	Двуручное	Клеймора нордлингов	30.00	180	100	1600	2d6		
	Одноручное	Клинок рыеклингов	20.00	350	35	500	1d8		
	Одноручное	Длинный меч егеря	18.00	500	50	800	1d8 (1d10)		

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Рубящий	Режущий	Колющий
	Одноручное	Северный серебряный длинный меч	20.00	1000	80	800	1d10 1d12		
	Двуручное	Северная серебряная клеймора	25.00	1000	150	2000	1d12		
	Двуручное	Гномская клеймора	27.00	1200	70	3500	2d6		
	Одноручное	Сталеримовый длинный меч	30.00	6500	80	2500	1d12		
	Одноручное	Стеклянный длинный меч	12.00	16000	36	480	1d12		
	Двуручное	Стеклянная клеймора	16.20	32000	42	840	2d8		
	Двуручное	Адамантиновая клеймора	50.00	10000	150	4000	1d12		
	Одноручное	Эбонитовый палаш	24.00	15000	100	1800	1d10		
	Одноручное	Эбонитовый длинный меч	40.00	20000	120	1600	1d10 1d12		
	Одноручное	Эбонитовая сабля	40.00	15000	800	3000	1d10 1d12		
	Одноручное	Даэдрический длинный меч	60.00	40000	180	3200	1d12 2d8		
	Одноручное	Даэдрическая катана	54.00	50000	180	4800	1d12 2d8		
	Двуручное	Даэдрическая дайкатана	60.00	120000	210	7200	1d20		
	Двуручное	Даэдрическая клеймора	81.00	80000	210	5600	1d20		
	Одноручное	Призванный длинный меч	0.00	0	180	3200	1d12 2d8		

Дробящее оружие

Это дубинки, посохи, булавы и молоты. Задача данного оружия: ударить тяжёлым посильней. Дубины: железная, стальная, даэдрическая; все дубины довольно слабы, подходят для вышибал. Булавы — это уже боевое оружие: стальная, железная, двемерская, и северная серебряная. Молоты: железный, стальной, двемерский, даэдрический — последний является самым тяжёлым оружием (за исключением молота Стендаара, но это уже артефакт). Посохи — оружие мага, деревянный, стальной, серебряный, эбонитовый, даэдрический, урон схож с дубинкой, но посох длинней, и хорошо зачаровывается.

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Ёмкость	Прочность	Дробящий	Режущий	Колющий
	Одноручное	Хитиновая дубина	6,0	60	2	320	1d4		
	Одноручное	Железная дубина	12,0	80	4	400	1d4		
	Одноручное	Стальная дубина	12,0	100	4	600	1d6		
	Одноручное	Дубина с шипами	12,0	80	4	400	1d6+1		
	Одноручное	Драугская дубина	10,8	200	3,6	400	1d6		
	Одноручное	Железная булава	15,0	140	5	1200	1d6		
	Одноручное	Стальная булава	15,0	280	5	1,800	1d6		
	Одноручное	Двемерская булава	15,0	360	5	3000	1d8		
	Двуручное	Железный молот	32,0	250	5,5	2000	1d8+1		
	Двуручное	Стальной молот	32,0	400	5,5	3000	1d10		
	Двуручное	Двемерский молот	32,0	600	5,5	5000	1d10		
	Двуручное	Оркский молот	38,4	1,600	6,6	4000	1d12		
	Двуручное	Молот колокол шестого дома	75,0	5000	10,5	4000	1d12		
	Одноручное	Эбонитовая булава	30,0	12000	10	3,600	1d10		
	Одноручное	Даэдрическая булава	45,0	24000	15	4,800	1d12		

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Рубящий	Режущий	Колющий
	Одноручное	Даэдрическая дубина	36,0	10000	12	1,600	1d10		
	Двуручное	Даэдрический молот	96,0	30000	16,5	8000	1d20		
	Двуручное	Деревянный посох	8,0	80	15	300	1d4		
	Двуручное	Стальной посох	8,0	280	25	300	1d6		
	Двуручное	Серебряный посох	6,4	560	30	270	1d6		
	Двуручное	Дрейгский посох	7,2	2000	40	270	1d6		
	Двуручное	Стеклянный посох	4,8	5,600	60	240	1d8		
	Двуручное	Эбонитовый посох	16,0	7000	90	900	1d10		
	Двуручное	Даэдрический посох	24,0	14000	210	1200	1d12		

Древковое оружие

К древковому оружию относятся копья и алебарды. Основное достоинство этого оружия - это возможность наносить удар, находясь вне зоны досягаемости оружия противника. Древковым оружием пользуются только профессиональные воины, потому что оно требует достаточной силы, чтобы управляться с ним. Дисциплина древкового оружия - это наука и мастерство владения копьем и алебардой. Чтобы эффективно пользоваться любым видом оружия боец должен быть натренирован, подготовлен и искусен в обращении с ним.

Здесь распространены два вида древкового оружия, оба для ближнего боя: копье и алебарда, причем алебарда наиболее эффективна. Копья можно использовать дальше, чем любое другое оружие, за исключением, конечно, оружия дальнего действия.

Копьями обычно вооружены легкие нерегулярные войска и ополченцы, но благодаря Босмерам владение копьем было возведено в ранг боевых искусств. В Морровинде Эшлендеры отдают предпочтение опасной и элегантной разновидности копья с острием на древке.

Большой размах и высокая эффективность алебарды - двуручного топорообразного оружия с длинной рукояткой делают его пригодным в битве с покрытыми броней противниками. Использование этого оружия в строю требует высокого уровня умений и обучения, а его вес затрудняет использования в узких кварталах. Поэтому алебарда, за исключением некоторых важных оговорок, не является ни распространенным, ни популярным видом оружия среди торговцев и наемников.

Внешний вид	Тип	Название	Вес	Цена	Ёмкость	Прочность	Рубящий	Режущий	Колющий
	Двуручное	Хитиновое копье	7,0	130	2,5	500			1d6
	Двуручное	Железное копье	14,0	200	5	600			1d6
	Двуручное	Стальное копье	14,0	400	5	1000			1d8
	Двуручное	Железная алебарда	14,0	400	5	700			1d8
	Двуручное	Стальная алебарда	14,0	800	5	1000			1d8
	Одноручное	Пика рьеклингов	10.00	1000	80	300			1d8
	Двуручное	Серебряное копьё	11,2	800	4	500			1d8
	Двуручное	Двемерское копьё	14,0	4800	5	1,400			1d10
	Двуручное	Двемерская алебарда	24,0	6000	7	1000			1d10
	Двуручное	Стеклянная алебарда	8,4	10000	3	600			1d12
	Двуручное	Эбонитовое копьё	28,0	16000	10	1200			2d8
	Двуручное	Даэдрическое копьё	42,0	20000	15	1000			1d20

Метательное оружие

Метательное оружие отличается самым большим разнообразием. Тут и луки с арбалетами, и метательные кинжалы, и дротики, и звездочки. Представитель любого класса, будь он воин, или вор, найдет себе в этом разделе себе оружие по вкусу. Так, например, маг или ассасин могут заинтересоваться широким ассортиментом метательного оружия (дротики, кинжалы, звездочки), в то время как, например, воин остановит свой взгляд на луках и арбалетах.

Дисциплина оружия дальнего действия включает в себя использование короткого лука, длинного лука, арбалета, метательных звезд и метательных ножей. Чтобы эффективно воспользоваться одним из этих стилей, боец должен быть натренирован в меткости, сосредоточен и опытен.

Короткие луки и длинные луки используют стрелы. Арбалеты стреляют болтами. Луки и арбалеты более неуклюжие - это двуручное оружие, но более эффективны. Метательные звездочки и метательные ножи - быстрое, легкое, одноручное оружие, но менее убойное, чем лук и арбалет.

На западе деревянный короткий лук - стандартное оружие лучников и разведчиков Легиона. Однако в Морровинде дерево является очень ценным и редким материалом, поэтому Эшлендеры предпочитают луки из кости, хитина и смолы.

Являясь могущественным, но сложным для обращения оружием, длинный лук традиционно ассоциируется с аристократами Альтмеров и охотниками Босмеров. Менее мощный костяной длинный лук Морроувинда - обычное охотничье оружие знатных лордов, но он широко используется чужеземцами-наемниками.

Арбалет Двемеров - оригинальное устройство, позволяющее даже тем, кто плохо обучен, стрелять массивными стрелами, проникающими сквозь тяжелые доспехи. Версия оружия Имперских Легионов менее эффективна, и большая часть имперских войск и охотников предпочитают короткие и длинные луки.

Метательная звезда - экзотическое оружие, восходящее к древним боевым искусствам Акавира.

Хаджиты специализируются в метательном оружии. Метательные ножи помогают Хаджитам, которые не носят тяжелых доспехов, полагаясь на свою ловкость и боевые навыки. Искусство метания ножей также распространено в уголовной среде.

Стрелы - это легкое, простое в употреблении метательное оружие. Застрельщики выпускают несколько стрел перед началом рукопашной схватки, чтобы ослабить врага и внести беспорядок в его ряды. Стрелы пригодны для использования в легковооруженных, не особенно тренированных частях ополченцев.

Арбалеты

Внешний вид	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Колющий
	Стальной арбалет	10,0	300	50	550	1d4+2
	Арбалет егеря	10.00	500	100	650	2d4
	Двемерский арбалет	10,0	2000	50	750	2d6

Болты

Внешний вид	Название	Вес	Цена	Колющий
	Пробковый болт	0,1	1	+0
	Хитиновый болт	0,1	2	+0
	Железный болт	0,1	5	+1
	Стальной болт	0,1	10	+1
	Серебряный болт	0,1	20	+1
	Костяной болт	0,15	25	+2
	Оркский болт	0,15	50	+2
	Стеклянный болт	0,1	100	+3
	Эбонитовый болт	0,2	150	+4
	Даэдрический болт	0,25	250	+5

Луки

Внешний вид	Вид	Название	Вес	Цена	Емкость	Прочность	Колющий
	Короткий лук	Хитиновый короткий лук	2,0	200	10	500	1d6
	Короткий лук	Короткий лук	4,0	400	20	500	1d6
	Длинный лук	Длинный лук	9,0	900	35	550	1d8
	Длинный лук	Стальной длинный лук	8,0	1000	35	600	1d8
	Длинный лук	Костяной длинный лук	7,0	2500	100	700	1d10
	Длинный лук	Стеклянный лук	14.00	15000	50	500	1d12
	Длинный лук	Эбонитовый лук	16.00	30000	100	900	2d8
	Длинный лук	Даэдрический длинный лук	24,0	50000	150	1000	1d20

Стрелы

Внешний вид	Название	Вес	Цена	Колющий
	Пробковая стрела	0,1	1	+0
	Хитиновая стрела	0,1	3	+0
	Железная стрела	0,1	10	+1
	Серебряная стрела	0,1	30	+1
	Костяная стрела	0,15	20	+2
	Стальная стрела	0,1	30	+2

Внешний вид	Название	Вес	Цена	Колющий
	Стеклянная стрела	0,15	150	+3
	Эбонитовая стрела	0,2	200	+4
	Даэдрическая стрела	0,3	250	+5

Одноручное метательное оружие

Внешний вид	Название	Вес	Цена	Колющий
	Железный метательный нож	0,3	30	1d4
	Хитиновая метательная звезда	0,1	30	1d4
	Стальной метательный нож	0,3	40	1d4
	Стальной дротик	0,2	60	1d4+1
	Стальная метательная звезда	0,1	30	1d4+1
	Серебряный дротик	0,2	60	1d4+1
	Серебряная метательная звезда	0,2	60	1d4+1
	Стеклянный метательный нож	0,2	200	1d6
	Стеклянная метательная звезда	0,1	250	1d8
	Эбонитовый дротик	0,4	2000	1d10
	Эбонитовая метательная звезда	0,2	2000	1d10
	Даэдрический дротик	0,4	4000	1d12